

УТВЕРЖДЕНО
Решением Бюро Правления
ФКС России
протокол № 21
от 30.10.2020 г.

РЕГЛАМЕНТ
о соревнованиях
«Серия турниров #ИграемДома»
(вид программы: Clash Royale)

Москва
2020

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1	Глоссарий и сокращенные наименования
Глава 2	Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов
Глава 3	Официальные лица Соревнования
Глава 4	Права и обязанности участников Соревнования
Глава 5	Формат и система проведения Соревнования
Глава 6	Трансляция матчей
Глава 7	Технические проблемы
Глава 8	Судейство
Глава 9	Награждение победителей и призеров

1. Глоссарий и сокращенные наименования

ФКС России	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 121357, г. Москва, ул. Верейская, д. 29, стр. 151, пом. 2, комн. 3.
Соревнования	Соревнования «Серия турниров #ИграемДома»
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнования «Серия турниров #ИграемДома».
Онлайн, online	Формат проведения Соревнования или стадии Соревнований, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет».
Нормативные документы Соревнования	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020 г. № 22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30 апреля 2020 г. № 335; Положение о Соревнованиях; Регламент Соревнования; Технические правила Соревнования; иные документы, утвержденные ГСК.
Олимпийская система	Система проведения Соревнования, при которой участник выбывает из Соревнования после одного проигранного матча.
bo5	Формат проведения матчей между участниками до победы в трёх геймах.
Официальный сайт Соревнования	https://vk.com/homegame
Турнирный движок	https://challonge.com
Участник	Участником Соревнования является спортсмен.

2. Организатор Соревнования. Обязанности организаторов

- 2.1. Права на организацию и проведение Соревнования принадлежат ФКС России (далее - Организатор).
- 2.2. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнования определяются на основании договоров, заключаемых ФКС России.
- 2.3. Организатор не несёт ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в

- том числе игровых серверов и/или турнирных сервисов.
- 2.4. Соревнования проводятся по Техническим правилам, установленным ГСК, а также в соответствии с нормами Положения, настоящего Регламента и официальных правил компьютерного спорта, утвержденных приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22.01.2020 г. № 22. Все участники Соревнования, судьи и иные официальные лица Соревнования должны знать и исполнять нормы Положения настоящего Регламента, Технических правил и официальных правил компьютерного спорта, утвержденных приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22.01.2020 г. № 22.
- 2.5. Обязанности Организатора Соревнования:
- Осуществлять деятельность по организации Соревнования;
 - Определять условия допуска участников к Соревнованиям;
 - Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
 - Осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;
 - Осуществлять регистрацию итогов Соревнования;
 - Осуществлять организацию судейства Соревнования;
 - Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования.
- 2.6. Организатор сохраняет за собой право не допустить до Соревнования участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:
- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
 - сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
 - сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивного Соревнования;
 - имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

3. Официальные лица Соревнования

- 3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнования. Все официальные лица Соревнования должны знать и исполнять нормы Нормативных документов Соревнования.
- 3.2. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, сформированная в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнования.

- 3.3. Решения ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования, а также официальными лицами Соревнования.
- 3.4. Для обращения к организаторам используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать “Организатору Соревнования «Серия турниров #ИграемДома»”.
- 3.5. Для обращения в ГСК используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать “В ГСК Соревнования «Серия турниров #ИграемДома»”.
- 3.6. Судьи Соревнования, иные официальные лица Соревнования и сотрудники ФКС России не могут являться участниками Соревнования.

4. Права и обязанности участников Соревнования

- 4.1. В Соревнованиях могут принимать участие граждане любых стран, как мужчины, так и женщины. Минимальный возраст участников Соревнования – 14 лет. Возраст устанавливается на дату проведения конкретного отборочного этапа.
- 4.2. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 4.3. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.
- 4.4. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов.
 - 4.4.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
- 4.5. Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.
- 4.6. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

- 4.7. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.
- 4.8. Участники, которые заняли призовые места, по запросу организаторов должны направить организаторам фотографии/сканы паспортов или иных документов, которые в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, являются документами, удостоверяющими личность.
- 4.9. В дни проведения матчей Соревнования, участник, подавший заявку, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу организаторов предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации является документом, удостоверяющим личность участника.
- 4.10. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнования.
- 4.11. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- 4.12. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
- 4.13. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнования, в том числе, предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.
- 4.14. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров, и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.
- 4.15. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в финале Соревнования, он обязан сразу же проинформировать об этом организатора

5. Формат и система проведения Соревнования

5.1. Соревнования проходят в online. Каждый отборочный этап состоит из пяти стадий:

- Первое квалификационное соревнование;
- Второе квалификационное соревнование;
- Третье квалификационное соревнование;
- Четвертое квалификационное соревнование;
- Финальное соревнование.

5.2. Способ общения участников с судьями и другими официальными лицами сервис Discord в чат-канале <https://discord.gg/XwVX8Ac>.

5.3. Календарь отборочных этапов:

- Первый отборочный этап:
 - 02, 03, 04, 05 ноября - квалификационные соревнования. Начало каждого квалификационного соревнования в 15:00 по московскому времени. За 1 час до старта информация о начале регистрации будет размещаться в <https://vk.com/homegame> и на Discord канале. В анонсе будут указаны название квалификации и ее уникальный тег;
 - 07 ноября - финальное соревнование. Начало в 12:00 по московскому времени.
- Второй отборочный этап:
 - 09, 10, 11, 12 ноября - квалификационные соревнования. Начало каждого квалификационного соревнования в 15:00 по московскому времени. За 1 час до старта информация о начале регистрации будет размещаться в <https://vk.com/homegame> и на Discord канале. В анонсе будут указаны название квалификации и ее уникальный тег;
 - 14 ноября - финальное соревнование. Начало в 12:00 по московскому времени.
- Третий отборочный этап:
 - 16, 17, 18, 19 ноября - квалификационные соревнования. Начало каждого квалификационного соревнования в 15:00 по московскому времени. За 1 час до старта информация о начале регистрации будет размещаться в <https://vk.com/homegame> и на

- Discord канале. В анонсе будут указаны название квалификации и ее уникальный тег;
- 21 ноября - финальное соревнование. Начало в 12:00 по московскому времени.
 - Четвертый отборочный этап:
 - 23, 24, 25, 26 ноября - квалификационные соревнования. Начало каждого квалификационного соревнования в 15:00 по московскому времени. За 1 час до старта информация о начале регистрации будет размещаться в <https://vk.com/homegame> и на Discord канале. В анонсе будут указаны название квалификации и ее уникальный тег;
 - 28 ноября - финальное соревнование. Начало в 12:00 по московскому времени.
 - Пятый отборочный этап:
 - 30 ноября, 01, 02, 03 декабря - квалификационные соревнования. Начало каждого квалификационного соревнования в 15:00 по московскому времени. За 1 час до старта информация о начале регистрации будет размещаться в <https://vk.com/homegame> и на Discord канале. В анонсе будут указаны название квалификации и ее уникальный тег;
 - 05 декабря - финальное соревнование. Начало в 12:00 по московскому времени.
 - Шестой отборочный этап:
 - 07, 08, 09, 10 декабря - квалификационные соревнования. Начало каждого квалификационного соревнования в 15:00 по московскому времени. За 1 час до старта информация о начале регистрации будет размещаться в <https://vk.com/homegame> и на Discord канале. В анонсе будут указаны название квалификации и ее уникальный тег;
 - 12 декабря - финальное соревнование. Начало в 12:00 по московскому времени.
 - Седьмой отборочный этап:
 - 14, 15, 16, 17 декабря - квалификационные соревнования. Начало каждого квалификационного соревнования в 15:00 по московскому времени. За 1

час до старта информация о начале регистрации будет размещаться в <https://vk.com/homegame> и на Discord канале. В анонсе будут указаны название квалификации и ее уникальный тег;

- 19 декабря - финальное соревнование. Начало в 12:00 по московскому времени.
 - Восьмой отборочный этап:
 - 21 22, 23, 24 декабря - квалификационные соревнования. Начало каждого квалификационного соревнования в 15:00 по московскому времени. За 1 час до старта информация о начале регистрации будет размещаться в <https://vk.com/homegame> и на Discord канале. В анонсе будут указаны название квалификации и ее уникальный тег;
 - 26 декабря - финальное соревнование. Начало в 12:00 по московскому времени.
- 5.4. По результатам каждого квалификационного соревнования, внутренней игровой системой определяется 8 (восемь) победителей, которые получают квоты в финальное соревнование.
- 5.5. После окончания квалификационного соревнования участники занявшие с 1 по 8 место должны подтвердить судье результат, для этого необходимо сделать: скриншоты финального итогового лобби и историю нескольких последних боёв. После этого полученные скриншоты необходимо предоставить судье. Судья находится в Discord канале под ником – boss.
- 5.6. Участники, которые получили квоту в финальное соревнование по результатам участия в квалификационных соревнованиях, не имеют права подавать заявку или участвовать в оставшихся квалификационных соревнованиях.
- 5.7. Финальные соревнования проходят онлайн на турнирном движке <https://challonge.com>. Все участники должны явиться в указанные в п. 5.4. даты и время на место проведения соответствующего финального соревнования.
- 5.8. Жеребьевка финального соревнования проводится без предварительного посева участников.
- 5.9. Система проведения и формат финального соревнования: олимпийская система с выбыванием и с матчем за 3 место в формате bo5.
- 5.10. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника – 10 (десять) минут после старта текущего раунда.
- 5.11. Каждый матч играется строго по расписанию. Расписание на каждый раунд можно будет посмотреть после формирования сетки на

Турнирном движении.

- 5.12. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнования и по запросу судей загружать их.
 - 5.14.1. После окончания матча, участник должен сообщить судье счет и прикрепить скриншоты.
 - 5.14.2. Если судья в течение 5 (пяти) минут после загрузки скриншотов, не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.
- 5.13. Победитель и призёры по виду программы Clash Royale определяются по итогам финального соревнования.

6. Трансляция матчей

- 6.1. Матчи турнира могут транслироваться организаторами с участием комментаторов, а также участниками Соревнования от первого лица на любых стрим платформах.
- 6.2. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.
- 6.3. Участник имеет право транслировать свои матчи. Обязательна задержка в 2 минуты. Судья может принять решение о другой задержке в матчах.
- 6.4. Организаторы оставляют за собой право выбирать и пересматривать выбор транслируемых матчей по своему усмотрению.
- 6.5. Любые обозреватели, кроме официальных, запрещены.

7. Технические проблемы

- 7.1. Все баги игры, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект участника, со стороны которого произошел баг.
- 7.2. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка.

8. Судейство

- 8.1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнования.
- 8.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, организаторы Соревнования и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и

принципами добросовестности, разумности и справедливости.

- 8.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 8.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
- 8.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
- 8.6. Судьи могут принять решение о переигровке любого матча.
- 8.7. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.
- 8.8. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и/или производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.
- 8.9. Иными нормативными документами Организатора Соревнования могут определяться иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.
- 8.10. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах Организатора Соревнования.

9. Награждение победителей и призеров

- 9.1. Участники, занявшие места с 1 по 3 награждаются призовыми выплатами.
- 9.2. Призовой фонд по виду программы Clash Royale составляет 20 000 рублей, которые распределяются следующим образом:
 - за 1 место 10 000 рублей;
 - за 2 место 6 250 рублей;
 - за 3 место 3 750 рублей.
- 9.3. Призовые выплачиваются исключительно на личные счета участников в течение 3 (трех) месяцев с момента предоставления необходимых реквизитов.
- 9.4. По ходу Соревнования в официальном Discord канале организаторы запросят у призеров необходимую информацию и электронную почту, на которую в течении 5 (пяти) суток с почты esports@resf.ru придет запрос на паспортные данные и личные банковские реквизиты для дальнейшего перевода призовой суммы.

- 9.5. Призер обязан предоставить полные реквизиты и паспортные данные в течение 25 суток после завершения Соревнования. Право на получение призовых аннулируется, если он не предоставил данные в указанный срок.
- 9.6. Призерам, являющимся гражданами или резидентами России, перевод призовых средств осуществляется на рублевые банковские счета, открытые в кредитных организациях на территории России.
- 9.7. Призерам, не являющимся гражданами или резидентам России, перевод призовых средств осуществляется в долларовом эквиваленте (доллары США) призовой суммы по курсу ЦБ РФ на дату совершения платежа на долларовые банковские счета.
- 9.8. ФКС России выполняет функции налогового агента, а именно исчисляет, удерживает и перечисляет налог с каждой призовой суммы в размере 13% для налоговых резидентов РФ и 30% для налоговых нерезидентов РФ и подает сведения в налоговый орган в соответствии с налоговым законодательством.