

Технические правила по виду программы FIFA 20

«Серия турниров #ИграемДома»

1. Общая информация

- 1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 1.2. Версия спортивного симулятора: FIFA 2020, лицензионная, последней актуальной версии. Игровая платформа: Sony PlayStation 4.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Мультиаккаунтинг запрещен. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. О всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

2. Краткая справочная информация.

- 2.1. Минимальный возраст участников Соревнования по виду программы FIFA20 – 14 лет на день проведения Соревнования.
- 2.2. Участники обязаны достоверно заполнять все поля в google форме: <https://forms.gle/P41T2pgaxmeTqMJZ7>.
- 2.3. Прием заявок заканчивается за сутки до начала Соревнования. За несколько часов до начала на турнирном движке публикуется сетка с указанием участников, чьи заявки были одобрены организаторами.
- 2.4. При регистрации участник указывает в соответствующем поле свой аккаунт PlayStation Network (PSN). Играть с другого аккаунта участник не имеет права. Аналогично невозможна ситуация, когда с зарегистрированного аккаунта будет играть другой участник Соревнования. О всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- 2.5. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

3. Настойки игры.

- 3.1. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.
- 3.2. Устанавливаемые настройки матча:
 - Длительность тайма: 6 минут;
 - Уровень сложности: легендарный;
 - Быстрые замены: вкл;
 - Скорость игры: нормальная;

- Своя тактика: разрешено;
- Защита: только тактическая;
- Задачи игрокам: можно менять;
- Переключение на вратаря: запрещено;
- Тренер: выключен;
- Установки в игре:
 - Тип игры: обычный режим;
 - Свои схемы: запрещены;
 - Свои тактики: разрешены;

4. Канал для связи

- 4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Discord в чат-канале: <https://discord.gg/SEWr4R5> (далее - Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт “Написать сообщение”). Не позднее, чем за 30 минут до начала Соревнования, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать себя под игровой никнейм. Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать “Изменить никнейм”, ввести необходимое и нажать “Сохранить”.
- 4.2. Участники обязаны сообщать результаты матчей в личные сообщения судья, прикрепляя скриншот с результатами матча.