

УТВЕРЖДЕНО
Решением Бюро Правления
ФКС России
протокол № 6
от 23.03.2020 г.

РЕГЛАМЕНТ
о соревнованиях
«Серия турниров #ИграемДома»
(вид программы: PUBG)

Москва
2020

СОДЕРЖАНИЕ

- Глава 1 Глоссарий и сокращенные наименования.
- Глава 2 Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов.
- Глава 3 Официальные лица Соревнования.
- Глава 4 Участники Соревнования. Права и обязанности участников.
- Глава 5 Формат и система проведения Соревнования.
- Глава 6 Перерыв между геймами.
- Глава 7 Трансляция матчей.
- Глава 8 Технические проблемы.
- Глава 9 Судейство.
- Глава 10 Награждение победителей и призеров.

1. Глоссарий и сокращенные наименования.

ФКС России	Федерация компьютерного спорта России
Соревнования	Соревнования «Серия турниров #ИграемДома»
Оргкомитет	Оргкомитет Соревнования, формируемый согласно требованиям Федерального закона от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнования, формируемая согласно требованиям Федерального закона от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
Online	Соревнования, проходящие в сети Интернет.
Нормативные документы Соревнования	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации; Положение о Соревнованиях; Регламент Соревнования; Технические правила Соревнования; иные документы, утвержденные Оргкомитетом и (или) ГСК.
Мультиаккаунтинг	Несколько учётных записей и/или игровых аккаунтов, принадлежащих одному участнику.
SOLO FPP	Личный режим игры от первого лица.
bo4	Формат проведения матчей по виду программы PUBG, состоящий из четырёх геймов.
bo6	Формат проведения матчей по виду программы PUBG, состоящий из шести геймов.
Фраг	Факт уничтожения модели противника.
Официальный сайт Соревнования	http://homegame.pro/
Турнирный движок	https://esports.mail.ru/
Участник	Участником Соревнования является спортсмен.

2. Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов.

- 2.1. Права на организацию и проведение Соревнования принадлежат ФКС России (адрес: 121357, г. Москва, ул. Верейская, д. 29, стр. 151, пом. 2, комн. 3).
- 2.2. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнования определяются на основании договоров, заключаемых ФКС России.

- 2.3. ФКС России (далее - Организатор Соревнования) не несёт ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и/или турнирных сервисов.
- 2.4. Соревнования проводятся по Техническим правилам, установленным ГСК, а также в соответствии с нормами Положения, настоящего Регламента и официальных правил компьютерного спорта, утвержденных приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22.01.2020 г. № 22. Все участники Соревнования, судьи и иные официальные лица Соревнования должны знать и исполнять нормы Положения, настоящего Регламента, Технических правил и официальных правил компьютерного спорта, утвержденных приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22.01.2020 г. № 22.
- 2.5. Обязанности организаторов Соревнования:
- Осуществлять деятельность по организации Соревнования;
 - Определять условия допуска участников к Соревнованиям;
 - Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
 - Осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;
 - Осуществлять регистрацию итогов Соревнования;
 - Осуществлять организацию судейства Соревнования;
 - Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования.
- 2.6. Организатор Соревнования сохраняет за собой право не допустить до Соревнования участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:
- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
 - сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
 - сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивного Соревнования;
 - имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.
- 2.7. Решения Организатора Соревнования являются обязательными для исполнения всеми участниками, а также официальными лицами Соревнования.

3. Официальные лица Соревнования.

- 3.1. В целях организации, проведения и осуществления контроля за проведением Соревнования Организаторы Соревнования формируют Оргкомитет.
- 3.2. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, состоящая из судей, утверждаемых Оргкомитетом. Права, обязанности и порядок формирования ГСК утверждаются Оргкомитетом.
- 3.3. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнования. Все официальные лица Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 3.4. Для обращения в Оргкомитет используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать “В Оргкомитет Соревнования «Серия турниров #ИграемДома»”.
- 3.5. Для обращения в ГСК используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать “В ГСК Соревнования «Серия турниров #ИграемДома»”.
- 3.6. Члены Оргкомитета Соревнования, судьи Соревнования, иные официальные лица Соревнования и сотрудники ФКС России не могут являться участниками Соревнования.

4. Участники Соревнования. Права и обязанности участников.

- 4.1. Минимальный возраст участников Соревнования по виду программы PUBG SOLO FPP – 18 лет на день проведения Соревнования.
- 4.2. Соревнования проходят на турнирном движке <https://esports.mail.ru>. Все участники обязаны зарегистрироваться на турнирном движке. Регистрация производится на сайте в профиле турнира, не позднее, чем за 60 минут до начала этапа.
- 4.3. В Соревнованиях могут принимать участие граждане Российской Федерации, как мужчины, так и женщины. Официальный язык Соревнования – русский.
- 4.4. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 4.5. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.
- 4.6. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений,

является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Оргкомитета.

- 4.6.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения Оргкомитета влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
- 4.7. Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.
- 4.8. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.
- 4.9. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.
- 4.10. Участники, которые заняли призовые места, по запросу Оргкомитета должны направить в Оргкомитет фотографии/сканы паспортов или иных документов, которые в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, являются документами, удостоверяющими личность гражданина Российской Федерации.
- 4.11. В дни проведения матчей Соревнования, участник, подавший заявку, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу организаторов предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, является документом, удостоверяющим личность участника.
- 4.12. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнования.
- 4.13. Перед началом матча участник обязан включить функцию «сохранение повтора». Нарушение влечет за собой дисциплинарные взыскания от предупреждения до удаления с Соревнования.
- 4.14. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде. Мультиаккаунтинг

запрещен. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

- 4.15. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные Соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
- 4.16. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнования, в том числе - предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.
- 4.17. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров, и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.

5. Формат и система проведения Соревнования.

- 5.1. Соревнования включают в себя серию из четырех квалификационных Соревнования и одного финального Соревнования.
- 5.2. Даты проведения серии:
 - 20 апреля, 21 апреля, 22 апреля, 23 апреля - квалификационные Соревнования;
 - 25 апреля - Финальные Соревнования.
 - 18 мая, 19 мая, 20 мая, 21 мая - квалификационные Соревнования;
 - 23 мая - Финальные Соревнования.
- 5.3. Соревнования проходят в Online на турнирном движке <https://esports.mail.ru/>. Все зарегистрировавшиеся участники должны явиться в указанные даты и время на турнирном движке на место проведения соответствующего Соревнования.
- 5.4. Минимально необходимое количество участников для проведения квалификационного Соревнования: 4.
- 5.5. Цель квалификационного Соревнования - формирование списка участников финального Соревнования. На каждом квалификационных Соревнованиях разыгрывается 16 квот на финальные Соревнования.
- 5.6. Способ общения участников с судьями и другими официальными лицами сервис Discord в чат-канале

<https://discord.gg/2F2f9x3>.

- 5.7. Начало каждого квалификационного Соревнования в 17:00 по московскому времени. Регистрация завершается в 16:00 по московскому времени. За 60 минут до начала необходимо подтвердить участие путем нажатия в профиле турнира кнопки «Подтверждение» в соответствующем разделе турнирного движка.
- 5.8. Начало финального Соревнования в 12:00 по московскому времени. За 30 минут до начала необходимо подтвердить участие, сообщив это судьям через установленный способ общения указанный в п.5.6.
- 5.9. После окончания подтверждения, составляется расписание соревнований и порядок распределения участников по сессиям и слотам в игровом лобби. Узнав свою сессию и игровой слот, участники должны дожидаться создания сервера. После создания сервера, участники должны зайти на него и занять указанный игровой слот.
- 5.10. Начало геймов осуществляется только по команде старшего судьи или комментатора турнира.
- 5.11. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника - 10 (десять) минут после старта текущего раунда.
- 5.12. Формат квалификационного Соревнования: bo4.
 - 5.12.1. В случае, если в Соревнованиях зарегистрировано более 100 участников, участники делятся на несколько групп. Количество групп, количество участников в группе, количество мест, выходящих из группы на финальные Соревнования определяется старшим судьей после завершения регистрации.
 - 5.12.2. В случае, если в Соревнованиях зарегистрировано 100 или менее участников, этап проходит без разделения.
- 5.13. По итогам всех квалификационных Соревнований формируется список участников финального Соревнования. Формат финального Соревнования: vob.
- 5.14. В каждом гейме участникам начисляются рейтинговые баллы. Распределение баллов:
 - 1-место: 10
 - 2-место: 6
 - 3-место: 5
 - 4-место: 4
 - 5-место: 3
 - 6-место: 2
 - 7-место: 1
 - 8-место: 1
 - 9-25-место: 0
 - Фраг - 2 балла (дополнительно к занятому месту)

- начисляется 2 балла за каждое уничтожение модели противника).
- 5.15. Таблица Рейтинга будет находиться на сайте - <https://esports.mail.ru> в профиле турнира.
- 5.16. Решение случаев с равным количеством баллов. Если два или более участника имеют одинаковое количество баллов, первенство будет основываться на следующих факторах, в порядке убывания приоритета:
- Участник с наибольшим количеством баллов за фраги, учитывая все игры.
 - Участник с наилучшим результатом, учитывая рейтинговые баллы игры.
 - Участник с наилучшим результатом, учитывая баллы за фраги.
 - Участник с наибольшим количеством баллов за фраги в последней игре.
 - Участник с наибольшим количеством баллов позиции в последней игре.
- 5.17. Если с помощью пункта 5.16. распределить места не удалось, то считается, что все такие участники заняли диапазон мест, соответствующий их количеству. Если некоторые из этих мест призовые, то все такие призы равномерно распределяются между всеми такими участниками.
- 5.17.1. Например, если три участника “спорят” за второе место, то считается, что они все заняли 2-4 места; между ними равномерно распределяются призы за второе и третье места; следующий за ними участник в таком случае занимает пятое место.
- 5.18. Победитель и призёры по виду программы PUBG SOLO определяются по итогам финального Соревнования.

6. Перерыв между геймами.

- 6.1. Старший судья имеет право объявить перерыв между любым геймом. Об этом он сообщает через установленный способ общения указанный в п.5.6.

7. Трансляция матчей.

- 7.1. Матчи турнира могут транслироваться организаторами с участием комментаторов, а также участниками Соревнования от первого лица на любых стрим платформах.
- 7.2. Матчи, с которых ведется официальная трансляцию, стартуют исключительно по команде судьи.

- 7.3. Участник имеет право транслировать свои матчи. Обязательна задержка в 2 минуты. Судья может принять решение о другой задержке в матчах.
- 7.4. Организаторы оставляют за собой право выбирать и пересматривать выбор транслируемых матчей по своему усмотрению.
- 7.5. Любые обозреватели, кроме официальных, запрещены.

8. Технические проблемы.

- 8.1. В случае, если технические проблемы затрагивают всех участников и продолжать матч становится невозможно, судья вправе перенести матч или назначить переигровку.
- 8.2. Все баги игры, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект Участника, со стороны которого произошел баг. Данный инцидент влечет применение к Участнику спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

10. Судейство.

- 10.1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнования.
- 10.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, Оргкомитет Соревнования вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами Компьютерного Спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.
- 10.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 10.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
- 10.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
- 10.6. Судьи могут принять решение о переигровке любого матча.
- 10.7. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.
- 10.8. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя

и/или производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.

- 10.9. Иными нормативными документами Организатора Соревнования могут определяться иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.
- 10.10. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах Организатора Соревнования.

11. Награждение победителей и призеров.

- 11.1. Участники, занявшие места с 1 по 16 награждаются призовыми выплатами.
- 11.2. В случае неявки участников на финальные Соревнования, причитающиеся им призовые суммы не выплачиваются.
- 11.3. Призовой фонд по виду программы PUBG составляет 72 000 рублей, которые распределяются следующим образом:
- за 1 место 20 000 рублей;
 - за 2 место 12 500 рублей;
 - за 3 место 7 500 рублей;
 - за 4 место 4 000 рублей;
 - за 5-8 место 3 000 рублей;
 - за 9-16 место 2 000 рублей.
- 11.4. Призер обязан предоставить полные реквизиты и паспортные данные в течение 25 суток после завершения Соревнования. Право на получение призовых аннулируется, если он не предоставил данные в указанный срок.
- 11.5. Призовые выплачиваются исключительно на личные счета участников в течение 3 (трех) месяцев с момента предоставления необходимых реквизитов.