

УТВЕРЖДЕНО
Решением Бюро Правления
ФКС России
протокол № 6
от 23.03.2020 г.

РЕГЛАМЕНТ
о соревнованиях
«Серия турниров #ИграемДома»
(вид программы: CS:GO)

Москва
2020

СОДЕРЖАНИЕ

- Глава 1 Глоссарий и сокращенные наименования.
- Глава 2 Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов.
- Глава 3 Официальные лица Соревнования.
- Глава 4 Участники Соревнования. Права и обязанности участников.
- Глава 5 Формат и система проведения Соревнования.
- Глава 6 Замены.
- Глава 7 Паузы.
- Глава 8 Трансляция матчей.
- Глава 9 Турнирный античит.
- Глава 10 ROV записи.
- Глава 11 Технические проблемы.
- Глава 12 Судейство.
- Глава 13 Награждение победителей и призеров.

1. Глоссарий и сокращенные наименования.

ФКС России	Федерация компьютерного спорта России
Соревнования	Соревнования «Серия турниров #ИграемДома»
Оргкомитет	Оргкомитет Соревнования, формируемый согласно требованиям Федерального закона от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнования, формируемая согласно требованиям Федерального закона от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
Online	Соревнования, проходящие в сети Интернет.
Нормативные документы Соревнования	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации; Положение о Соревнованиях; Регламент Соревнования; Технические правила Соревнования; иные документы, утвержденные Оргкомитетом и (или) ГСК.
Мультиаккаунтинг	Несколько учётных записей и/или игровых аккаунтов, принадлежащих одному участнику.
bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
Олимпийская система с выбыванием	Система, при которой участник Соревнования, проигравший встречу, выбывает из дальнейшего участия в данных соревнованиях.
Официальный сайт Соревнования	http://homegame.pro/
Турнирный движок	https://www.faceit.com/
Участник	Участником Соревнования команда.

2. Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов.

- 2.1. Права на организацию и проведение Соревнования принадлежат ФКС России (адрес: 121357, г. Москва, ул. Вереysкая, д. 29, стр. 151, пом. 2, комн. 3).
- 2.2. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнования определяются на основании договоров, заключаемых ФКС России.
- 2.3. ФКС России (далее - Организатор Соревнования) не несёт ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых

- серверов и/или турнирных сервисов.
- 2.4. Соревнования проводятся по Техническим правилам, установленным ГСК, а также в соответствии с нормами Положения, настоящего Регламента и официальных правил компьютерного спорта, утвержденных приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22.01.2020 г. № 22. Все участники Соревнования, судьи и иные официальные лица Соревнования должны знать и исполнять нормы Положения, настоящего Регламента, Технических правил и официальных правил компьютерного спорта, утвержденных приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22.01.2020 г. № 22.
- 2.5. Обязанности организаторов Соревнования:
- Осуществлять деятельность по организации Соревнования;
 - Определять условия допуска участников к Соревнованиям;
 - Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
 - Осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;
 - Осуществлять регистрацию итогов Соревнования;
 - Осуществлять организацию судейства Соревнования;
 - Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования.
- 2.6. Организатор Соревнования сохраняет за собой право не допустить до Соревнования участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:
- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
 - сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
 - сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивного Соревнования;
 - имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.
- 2.7. Решения Организатора Соревнования являются обязательными для исполнения всеми участниками, а также официальными лицами Соревнования.

3. Официальные лица Соревнования.

- 3.1. В целях организации, проведения и осуществления контроля за проведением Соревнования Организаторы Соревнования формируют Оргкомитет.
- 3.2. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, состоящая из судей, утверждаемых Оргкомитетом. Права,

- обязанности и порядок формирования ГСК утверждаются Оргкомитетом.
- 3.3. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнования. Все официальные лица Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
 - 3.4. Для обращения в Оргкомитет используется электронная почта t_urnir@resf.ru. В теме письма нужно указать “В Оргкомитет Соревнования «Серия турниров #ИграемДома»”.
 - 3.5. Для обращения в ГСК используется электронная почта t_urnir@resf.ru. В теме письма нужно указать “В ГСК Соревнования «Серия турниров #ИграемДома»”.
 - 3.6. Члены Оргкомитета Соревнования, судьи Соревнования, иные официальные лица Соревнования и сотрудники ФКС России не могут являться участниками Соревнования.

4. Участники Соревнования. Права и обязанности участников.

- 4.1. Минимальный возраст участников Соревнования по виду программы CS:GO – 18 лет на день проведения Соревнования.
- 4.2. Соревнования проходят на турнирном движке <https://www.faceit.com/>. Все участники обязаны зарегистрироваться на турнирном движке. Регистрация производится на сайте в профиле турнира, не позднее, чем за 60 минут до начала этапа.
- 4.3. В Соревнованиях могут принимать участие граждане Российской Федерации, как мужчины, так и женщины. Официальный язык Соревнования – русский.
- 4.4. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 4.5. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.
- 4.6. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Оргкомитета.
 - 4.6.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения Оргкомитета

влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

- 4.7. Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.
- 4.8. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.
- 4.9. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.
- 4.10. Участники, которые заняли призовые места, по запросу Оргкомитета должны направить в Оргкомитет фотографии/сканы паспортов или иных документов, которые в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, являются документами, удостоверяющими личность гражданина Российской Федерации.
- 4.11. В дни проведения матчей Соревнования, участник, подавший заявку, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу организаторов предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, является документом, удостоверяющим личность участника.
- 4.12. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнования.
- 4.13. Во время проведения Соревнования, команда должна состоять из 5 участников. Начинать игру неполными составами запрещено.
- 4.14. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде. Мультиаккаунтинг запрещен. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- 4.15. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные Соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007

года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

- 4.16. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнования, в том числе - предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.
- 4.17. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров, и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.

5. Формат и система проведения Соревнования.

- 5.1. Соревнования включают в себя серию из четырех квалификационных Соревнования и одного финального Соревнования.
- 5.2. Даты проведения серии:
- 13 апреля, 14 апреля, 15 апреля, 16 апреля - квалификационные Соревнования;
 - 18 апреля - Финальные Соревнования.
 - 11 мая, 12 мая, 13 мая, 14 мая - квалификационные Соревнования;
 - 16 мая - Финальные Соревнования.
- 5.3. Соревнования проходят в Online на турнирном движке <https://www.faceit.com/>. Все зарегистрировавшиеся участники должны явиться в указанные даты и время на турнирном движке на место проведения соответствующего Соревнования.
- 5.4. Минимально необходимое количество участников для проведения квалификационного Соревнования: 4.
- 5.5. Цель квалификационного Соревнования - формирование списка участников финального Соревнования. На каждом квалификационных Соревнованиях разыгрываются 2 квоты на финальные Соревнования.
- 5.6. Способ общения участников с судьями и другими официальными лицами сервис Discord в чат-канале <https://discord.gg/q4Hy9D4>.
- 5.7. Жеребьевка проводится без предварительного посева участников.
- 5.8. Начало каждого квалификационного Соревнования в 17:00 по московскому времени. Регистрация завершается в 16:00 по московскому времени. За 60 минут до начала необходимо подтвердить участие путем нажатия в профиле турнира кнопки «Подтверждение» в соответствующем разделе турнирного движка.
- 5.9. Система проведения и формат квалификационного Соревнования: олимпийская система с выбыванием в формате bo1 до полуфиналов и bo3 начиная с полуфиналов.

- 5.10. Начало финального Соревнования в 12:00 по московскому времени. За 30 минут до начала необходимо подтвердить участие, сообщив это судьям через установленный способ общения указанный в п.5.6.
- 5.11. Система проведения и формат финального Соревнования: олимпийская система с выбыванием в формате bo3.
- 5.12. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника - 10 (десять) минут после старта текущего раунда.
- 5.13. Каждый матч играется строго по расписанию. Расписание на каждый раунд можно будет посмотреть после формирования сетки на Турнирном движке.
- 5.14. После окончания матча участники должны подтвердить судьям результат, например “Команда Альфа 16:7 Команда Бета”. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнований и по запросу судей загружать их.
- 5.15. Победитель и призёры по виду программы CS:GO определяются по итогам финального Соревнования.

6. Замены.

- 6.1. Во время проведения Соревнования замены запрещены.

7. Паузы.

- 7.1. Участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:
 - Тактическая пауза.
 - Непреднамеренный разрыв соединения.
 - Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- 7.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.
- 7.3. Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 2 (две) минуты. Каждый Участник может использовать до 2 (двух) пауз за 1 (один) гейм. Участник ставит паузу (для этого пишет в чате !pause) в конце раунда. Для снятия паузы необходимо прописать в чате !unpause.
- 7.4. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.

- 7.5. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

8. Трансляция матчей.

- 8.1. Матчи турнира могут транслироваться организаторами с участием комментаторов, а также участниками Соревнования от первого лица на любых стрим платформах.
- 8.2. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.
- 8.3. Участник имеет право транслировать свои матчи. Обязательна задержка в 2 минуты. Судья может принять решение о другой задержке в матчах.
- 8.4. Организаторы оставляют за собой право выбирать и пересматривать выбор транслируемых матчей по своему усмотрению.
- 8.5. Любые обозреватели, кроме официальных, запрещены.

9. Турнирный античит.

- 9.1. Участники турнира обязуются самостоятельно изучить инструкцию и установить турнирный античит.
- 9.2. Инструкция по установке и запуску: [ссылка](#).
- 9.3. Сбор данных с античита осуществляется после матча в автоматическом режиме. Отсутствие данных означает, что игрок не активировал античит.
- 9.4. Все участники не активировавшие турнирный античит будут дисквалифицированы без права подачи апелляции.

10. POV записи.

- 10.1. Каждый участник обязан производить POV-запись при помощи команды “record *название демки” и сохранять ее в течение 48 часов после матча. Нарушение влечет за собой дисциплинарные взыскания от предупреждения до удаления с Соревнования.
- 10.2. Капитан команды вправе потребовать от противников две любые POV-демо, требования от остальных членов команды не рассматриваются. Требование о предоставлении послематчевого POV-демо должно быть высказано, в течении 2 минут после завершения матча. Требования, высказанные в более поздний срок, не рассматриваются.
- 10.3. В случае, если POV-демо вам не были предоставлены, несмотря на требование - сообщите о нарушении судьям, приложив соответствующие доказательства в виде скриншотов. Все проблемы, которые могут помешать вам записать POV, должны быть устранены до начала турнира.

Демо должно иметь все раунды игры. В случае вылета участника и обратного захода на сервер, он обязан снова начать запись демо с другим названием.

- 10.4. Несмотря на любые подозрения - участники обязаны отыграть гейм до конца. Даже если противник, по их мнению использовал читы, им будет засчитано поражение, если они покинут гейм, не завершив его.
- 10.5. Протест может подать только проигравшая сторона. В протесте должно быть описано не менее пяти подозрительных моментов со стороны противника. Необходимо не только указать моменты, но и подкрепить их доказательствами (аргументами).
- 10.6. Участники по взаимному согласию могут отказаться от записи POV-демо на матч между ними. В таком случае любые протесты по данному матчу не принимаются.

11. Технические проблемы.

- 11.1. В случае возникновения технических проблем у одной из команд в ходе гейма, игроки обязаны остановить игру либо в начале текущего раунда (freeze time), либо по его завершению и обратиться к судье за дальнейшими инструкциями. Претензии по окончанию гейма – рассмотрены не будут.
- 11.2. В случае, если технические проблемы затрагивают всех участников и продолжать матч становится невозможно, судья вправе перенести матч или назначить переигровку.
- 11.3. Все баги игры, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект Участника, со стороны которого произошел баг. Данный инцидент влечет применение к Участнику спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

12. Судейство.

- 12.1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнования.
- 12.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, Оргкомитет Соревнования вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами Компьютерного Спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.
- 12.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 12.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может

- повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
- 12.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
 - 12.6. Судьи могут принять решение о переигровке любого матча.
 - 12.7. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат. Диалог ведёт капитан, жалобы исходящие не от капитана рассмотрению не подлежат.
 - 12.8. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и/или производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.
 - 12.9. Иными нормативными документами Организатора Соревнования могут определяться иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.
 - 12.10. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах Организатора Соревнования.

13. Награждение победителей и призеров.

- 13.1. Участники, занявшие места с 1 по 8 награждаются призовыми выплатами.
- 13.2. В случае неявки участников на финальные Соревнования, причитающиеся им призовые суммы не выплачиваются.
- 13.3. Призовой фонд по виду программы CS:GO составляет 270 000 рублей, которые распределяются следующим образом:
 - за 1 место 100 000 рублей;
 - за 2 место 62 500 рублей;
 - за 3 место 37 500 рублей;
 - за 4 место 20 000 рублей;
 - за 5-8 место 12 500 рублей.
- 13.4. В командных Соревнованиях призовые суммы равномерно распределяются между всеми игроками.
- 13.5. Призер обязан предоставить полные реквизиты и паспортные данные в течение 25 суток после завершения Соревнования. Право на получение призовых аннулируется, если он не предоставил данные в указанный срок.
- 13.6. Призовые выплачиваются исключительно на личные счета участников в течение 3 (трех) месяцев с момента

предоставления необходимых реквизитов.