

УТВЕРЖДЕНО  
Решением Бюро Правления  
ФКС России  
протокол № 6  
от 23.03.2020 г.

**РЕГЛАМЕНТ**  
**о соревнованиях**  
**«Серия турниров #ИграемДома»**  
(вид программы: Dota 2)

**Москва**  
**2020**

## СОДЕРЖАНИЕ

- Глава 1 Глоссарий и сокращенные наименования.
- Глава 2 Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов.
- Глава 3 Официальные лица Соревнования.
- Глава 4 Участники Соревнования. Права и обязанности участников.
- Глава 5 Формат и система проведения Соревнования.
- Глава 6 Замены.
- Глава 7 Паузы.
- Глава 8 Трансляция матчей.
- Глава 9 Технические проблемы.
- Глава 10 Судейство.
- Глава 11 Награждение победителей и призеров.

## 1. Глоссарий и сокращенные наименования.

ФКС России	Федерация компьютерного спорта России
Соревнования	Соревнования «Серия турниров #ИграемДома»
Оргкомитет	Оргкомитет Соревнования, формируемый согласно требованиям Федерального закона от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнования, формируемая согласно требованиям Федерального закона от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
Online	Соревнования, проходящие в сети Интернет.
Нормативные документы Соревнования	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации; Положение о Соревнованиях; Регламент Соревнования; Технические правила Соревнования; иные документы, утвержденные Оргкомитетом и (или) ГСК.
Мультиаккаунтинг	Несколько учётных записей и/или игровых аккаунтов, принадлежащих одному участнику.
bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
Олимпийская система с выбыванием	Система, при которой участник Соревнования, проигравший встречу, выбывает из дальнейшего участия в данных соревнованиях.
Официальный сайт Соревнования	<a href="http://homegame.pro/">http://homegame.pro/</a>
Турнирный движок	<a href="https://esports.mail.ru/">https://esports.mail.ru/</a>
Участник	Участником Соревнования команда.

## 2. Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов.

- 2.1. Права на организацию и проведение Соревнования принадлежат ФКС России (адрес: 121357, г. Москва, ул. Верейская, д. 29, стр. 151, пом. 2, комн. 3).
- 2.2. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнования определяются на основании договоров, заключаемых ФКС России.
- 2.3. ФКС России (далее - Организатор Соревнования) не несёт ответственности за технические сбои программ и аппаратных

средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и/или турнирных сервисов.

- 2.4. Соревнования проводятся по Техническим правилам, установленным ГСК, а также в соответствии с нормами Положения, настоящего Регламента и официальных правил компьютерного спорта, утвержденных приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22.01.2020 г. № 22. Все участники Соревнования, судьи и иные официальные лица Соревнования должны знать и исполнять нормы Положения, настоящего Регламента, Технических правил и официальных правил компьютерного спорта, утвержденных приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22.01.2020 г. № 22.
- 2.5. Обязанности организаторов Соревнования:
- Осуществлять деятельность по организации Соревнования;
  - Определять условия допуска участников к Соревнованиям;
  - Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
  - Осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;
  - Осуществлять регистрацию итогов Соревнования;
  - Осуществлять организацию судейства Соревнования;
  - Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования.
- 2.6. Организатор Соревнования сохраняет за собой право не допустить до Соревнования участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:
- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
  - сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
  - сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивного Соревнования;
  - имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.
- 2.7. Решения Организатора Соревнования являются обязательными для исполнения всеми участниками, а также официальными лицами Соревнования.

### **3. Официальные лица Соревнования.**

- 3.1. В целях организации, проведения и осуществления контроля за проведением Соревнования Организаторы Соревнования формируют Оргкомитет.

- 3.2. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, состоящая из судей, утверждаемых Оргкомитетом. Права, обязанности и порядок формирования ГСК утверждаются Оргкомитетом.
- 3.3. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнования. Все официальные лица Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 3.4. Для обращения в Оргкомитет используется электронная почта [turnir@resf.ru](mailto:turnir@resf.ru). В теме письма нужно указать “В Оргкомитет Соревнования «Серия турниров #ИграемДома»”.
- 3.5. Для обращения в ГСК используется электронная почта [turnir@resf.ru](mailto:turnir@resf.ru). В теме письма нужно указать “В ГСК Соревнования «Серия турниров #ИграемДома»”.
- 3.6. Члены Оргкомитета Соревнования, судьи Соревнования, иные официальные лица Соревнования и сотрудники ФКС России не могут являться участниками Соревнования.

#### **4. Участники Соревнования. Права и обязанности участников.**

- 4.1. Минимальный возраст участников Соревнования по виду программы Dota 2 – 14 лет на день проведения Соревнования.
- 4.2. Соревнования проходят на турнирном движке <https://esports.mail.ru>. Все участники обязаны зарегистрироваться на турнирном движке. Регистрация производится на сайте в профиле турнира, не позднее, чем за 60 минут до начала этапа.
- 4.3. В Соревнованиях могут принимать участие граждане Российской Федерации, как мужчины, так и женщины. Официальный язык Соревнования – русский.
- 4.4. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 4.5. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.
- 4.6. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Оргкомитета.
  - 4.6.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи

заявлений, жалоб, протестов или обращения в техническую поддержку без разрешения Оргкомитета влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

- 4.7. Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.
- 4.8. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.
- 4.9. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.
- 4.10. Участники, которые заняли призовые места, по запросу Оргкомитета должны направить в Оргкомитет фотографии/сканы паспортов или иных документов, которые в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, являются документами, удостоверяющими личность гражданина Российской Федерации.
- 4.11. В дни проведения матчей Соревнования, участник, подавший заявку, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу организаторов предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, является документом, удостоверяющим личность участника.
- 4.12. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнования.
- 4.13. Во время проведения Соревнования, команда должна состоять из 5 участников. Начинать игру неполными составами запрещено.
- 4.14. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде. Мультиаккаунтинг запрещен. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- 4.15. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные Соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3

части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

- 4.16. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнования, в том числе - предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.
- 4.17. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров, и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.

## **5. Формат и система проведения Соревнования.**

- 5.1. Соревнования включают в себя серию из четырех квалификационных Соревнования и одного финального Соревнования.
- 5.2. Даты проведения серии:
- 30 марта, 31 марта, 1 апреля, 2 апреля - квалификационные Соревнования;
  - 4 апреля - Финальные Соревнования.
  - 27 апреля, 28 апреля, 29 апреля, 30 апреля - квалификационные Соревнования;
  - 2 мая - Финальные Соревнования.
- 5.3. Соревнования проходят в Online на турнирном движке <https://esports.mail.ru/>. Все зарегистрировавшиеся участники должны явиться в указанные даты и время на турнирном движке на место проведения соответствующего Соревнования.
- 5.4. Минимально необходимое количество участников для проведения квалификационного Соревнования: 4.
- 5.5. Цель квалификационного Соревнования - формирование списка участников финального Соревнования. На каждом квалификационных Соревнованиях разыгрываются 2 квоты на финальные Соревнования.
- 5.6. Способ общения участников с судьями и другими официальными лицами сервис Discord в чат-канале <https://discord.gg/UtTswcG>.
- 5.7. Жеребьевка проводится без предварительного посева участников.
- 5.8. Начало каждого квалификационного Соревнования в 17:00 по московскому времени. Регистрация завершается в 16:00 по московскому времени. За 60 минут до начала необходимо подтвердить участие путем нажатия в профиле турнира кнопки «Подтверждение» в соответствующем разделе турнирного движка.
- 5.9. Система проведения и формат квалификационного Соревнования: олимпийская система с выбыванием в формате

- bo1 до полуфиналов и bo3 начиная с полуфиналов.
- 5.10. Начало финального Соревнования в 12:00 по московскому времени. За 30 минут до начала необходимо подтвердить участие, сообщив это судьям через установленный способ общения указанный в п.5.6.
- 5.11. Система проведения и формат финального Соревнования: олимпийская система с выбыванием в формате bo3.
- 5.12. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника - 10 (десять) минут после старта текущего раунда.
- 5.13. Каждый матч играется строго по расписанию. Расписание на каждый раунд можно будет посмотреть после формирования сетки на Турнирном движке. Пример: [ссылка](#).
- 5.14. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнования и загружать их в свои матчи.
- 5.14.1. После окончания матча, участники должны подтвердить счет. Для этого необходимо нажать на кнопку «Результат», внести результат игры и прикрепить скриншоты.
- 5.14.2. Если судья в течение 5 (пяти) минут после загрузки скриншотов, не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.
- 5.15. Победитель и призёры по виду программы Dota 2 определяются по итогам финального Соревнования.

## **6. Замены.**

- 6.1. Во время проведения Соревнования замены запрещены.

## **7. Паузы.**

- 7.1. Участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:
- Непреднамеренный разрыв соединения.
  - Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- 7.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.
- 7.3. Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 2 (две) минуты. Каждый Участник может использовать до 2 (двух) пауз за 1 (один) гейм.



- 7.4. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.
- 7.5. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

## **8. Трансляция матчей.**

- 8.1. Матчи турнира могут транслироваться организаторами с участием комментаторов, а также участниками Соревнования от первого лица на любых стрим платформах.
- 8.2. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.
- 8.3. Участник имеет право транслировать свои матчи. Обязательна задержка в 2 минуты. Судья может принять решение о другой задержке в матчах.
- 8.4. Организаторы оставляют за собой право выбирать и пересматривать выбор транслируемых матчей по своему усмотрению.
- 8.5. Любые обозреватели, кроме официальных, запрещены.

## **9. Технические проблемы.**

- 9.1. В случае, если технические проблемы затрагивают всех участников и продолжать матч становится невозможно, судья вправе перенести матч или назначить переигровку.
- 9.2. Все баги игры, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект Участника, со стороны которого произошел баг. Данный инцидент влечет применение к Участнику спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

## **10. Судейство.**

- 10.1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнования.
- 10.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, Оргкомитет Соревнования вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами Компьютерного Спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.
- 10.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое

- поражение в матче.
- 10.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
  - 10.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
  - 10.6. Судьи могут принять решение о переигровке любого матча.
  - 10.7. Написание “gg” в еще незаконченном гейме по виду программы Dota 2. При технической накладке команде, написавшей “gg”, выносится предупреждение. Неоднократное совершение нарушения, предусмотренного настоящим пунктом, может повлечь присуждение технического поражения команде.
  - 10.8. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат. В командных дисциплинах диалог ведёт капитан, жалобы исходящие не от капитана рассмотрению не подлежат.
  - 10.9. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и/или производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.
  - 10.10. Иными нормативными документами Организатора Соревнования могут определяться иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.
  - 10.11. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах Организатора Соревнования.

## **11. Награждение победителей и призеров.**

- 11.1. Участники, занявшие места с 1 по 8 награждаются призовыми выплатами.
- 11.2. В случае неявки участников на финальные Соревнования, причитающиеся им призовые суммы не выплачиваются.
- 11.3. Призовой фонд по виду программы Dota 2 составляет 270 000 рублей, которые распределяются следующим образом:
  - за 1 место 100 000 рублей;
  - за 2 место 62 500 рублей;
  - за 3 место 37 500 рублей;
  - за 4 место 20 000 рублей;
  - за 5-8 место 12 500 рублей.

- 11.4. В командных Соревнованиях призовые суммы равномерно распределяются между всеми игроками.
- 11.5. Призер обязан предоставить полные реквизиты и паспортные данные в течение 25 суток после завершения Соревнования. Право на получение призовых аннулируется, если он не предоставил данные в указанный срок.
- 11.6. Призовые выплачиваются исключительно на личные счета участников в течение 3 (трех) месяцев с момента предоставления необходимых реквизитов.