

# **Технические правила по виду программы Warcraft 3: Reforged**

«Серия турниров #ИграемДома»

## **1. Общая информация**

- 1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Blizzard Battle.net. Регион учетной записи: Европа.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Мультиаккаунтинг запрещен. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. О всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

## **2. Настройки игры**

- 2.1. Открытая игра: вкл.
- 2.2. Скорость игры: высокая.
- 2.3. Видимость: по умолчанию.
- 2.4. Зрители: “арбитры”.

## **3. Проведение матчей**

- 3.1. Участники определяют свою расу до начала выбора карт.
- 3.2. Хостом во всех матчах, выступает один из участников, если судьей не сообщено иное.
- 3.3. Соревнования проводятся на картах:
  - Amazonia
  - Dalaran
  - Northern Isles
  - Concealed Hill
  - Echo Isles
  - Last Refuge
  - Twisted Meadows
  - Terenas Stand LV
  - Turtle Rock
- 3.4. Выбор карт определяется методом вычеркивания на турнирном движке. Порядок вычеркивания определяется случайным значением. Пример:
  - вычеркивание 1 карты - участник №1

- вычеркивание 2 карты - участник №2
- вычеркивание 3 карты - участник №1
- вычеркивание 4 карты - участник №2
- вычеркивание 5 карты - участник №1
- вычеркивание 6 карты - участник №2
- выбор первой карты для первого гейма - участник №1

3.5. В дальнейшем карту выбирает участник, проигравший предыдущий гейм.

3.5.1. В случае, если хост выбрал неправильную карту – игра должна быть пересоздана, с использованием правильной карты. Претензии по вопросу неправильной карты не принимаются по прошествии 1 (одной) минуты с начала матча.

#### **4. Ничьи**

4.1. В случае, если ничья в игре возникает в соответствии с особенностями игрового движка, игра должна быть переиграна.

4.2. В случае переигровки гейма каждый участник обязан выбрать расу, которая была выбрана в изначальном гейме. В случае, если участников в переигрываемом гейме был выбрана случайная раса – он обязан выбрать ту же расу, которая попала ему в переигрываемом гейме.

#### **5. Общение с судьями Соревнования**

5.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Discord в чат-канале: <https://discord.gg/5ycCBAE> (далее - Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт “Написать сообщение”). Не позднее, чем за 60 минут до начала Соревнования, участники должны присоединиться к этому чат-каналу и изменить свой никнейм на Blizzard Battle Tag. Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать “Изменить никнейм”, ввести Blizzard Battle Tag и нажать “Сохранить”.